*Introduction à l’informatique*



*Johnny Piette*

Table des matières

[I. Introduction 3](#_Toc65437392)

[II. Définition de l’informatique 3](#_Toc65437393)

# Introduction

Pour votre formation, il nous a semblé important d’aborder quelques notions d’informatique de base. Nous n’irons pas aussi loin que dans un graduat. Nous avons simplement envie de vous donner quelques concepts de base et un rapide historique de de l’informatique.

# Définition de l’informatique

Le mot informatique est composé des deux mots « informations » et automatique. Ce qui pourrait se traduire par : L’informatique c’est la science du traitement automatique et rationnel de l’information. Pour se faire on peut utiliser des machines pourvues de circuits logiques mais aussi de programmes informatiques.

# Un peu d’histoire…

Nous allons ici nous cantonner à énumérer des dates clefs de l’informatique.

(La pascaline est par exemple une machine à calculer mécanique)

# Le système décimal

# Le système binaire

# L’algèbre de Boole

L’algèbre de Boole ou calcul booléen est la partie des mathématiques

L’algèbre de Boole est sans doute la branche des mathématiques qui vous servira le plus. En effet, lorsque vous écrirez des programmes en python, vous utiliserez très souvent les propriétés de l’algèbre de Boole que nous allons voir ci-dessous.